

ma
médiathèque

ENTRÉE &
ANIMATIONS GRATUITES

JOURNÉE

100%

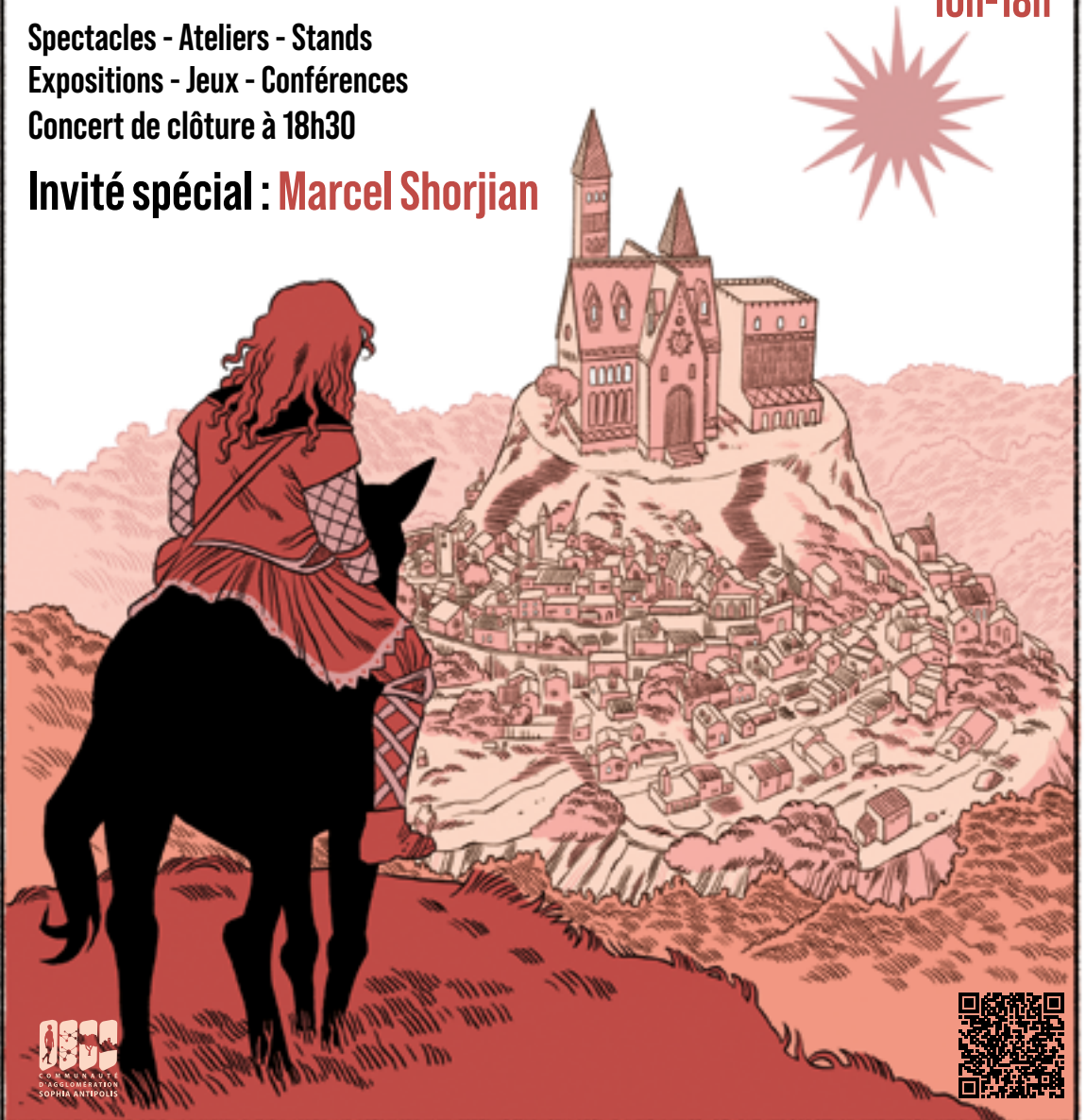
FANTASY

Médiathèque Albert Camus - Antibes

Samedi 26 avril 2025
10h-18h

Spectacles - Ateliers - Stands
Expositions - Jeux - Conférences
Concert de clôture à 18h30

Invité spécial : **Marcel Shorjian**



EXPOSITIONS & INVITÉS

INVITÉ SPÉCIAL



Marcel Shorjian

Né en 1997 dans le Sud-Est de la France, Marcel Shorjian est auteur, scénariste et dessinateur de bande dessinée. Sa deuxième bande dessinée, Adieu mon Royaume, paru aux éditions 6 pieds sous terre en 2024, a été nommée dans deux catégories au Festival International d'Angoulême 2025 : Sélection officielle et Fauve des lycéens.

Cette bande dessinée nous plonge dans un royaume imaginaire d'inspiration médiévale. Des personnages hors normes confrontent leurs aspirations et questionnent leur place face aux lois et aux usages d'une société féodale marquée par les postures d'autorité.

Exposition de planches au niveau 1

Rencontre avec le public à 15h, auditorium - niveau 0

Séance de dédicaces toute la journée



Celunia

Cette illustratrice niçoise réalise des aquarelles inspirées de mondes imaginaires. Elle a développé son propre jeu de société, Maginya : un jeu de cartes à collectionner, qui vous transporte dans un monde fantastique peuplé de chats en tout genre. Elle exposera ses illustrations et présentera son jeu au public.

De 10h à 18h, espace Jeunesse - niveau 2

ANIMATIONS PAR NOS INVITÉS



Bulliste

L'artiste bulleur est un créateur exceptionnel qui transforme les bulles de savon en véritables œuvres d'art vivantes. À l'aide de simples baguettes et d'un mélange magique, il parvient à créer des bulles géantes aux formes surprenantes et colorées qui semblent suspendues dans le temps. Ses performances, souvent réalisées en plein air, émerveillent petits et grands en créant des instants poétiques et éphémères.

De 13h à 15h45, parvis extérieur



The Cosplayers League

L'association varoise The Cosplayers League a pour objectif de démocratiser et promouvoir le cosplay lors de défilés, concours et autres événements. Vous pouvez les retrouver sur cette thématique fantasy, vous inscrire au défilé et même, en cas de besoin, réparer votre propre cosplay !

De 10h à 18h, hall d'exposition

Défilé à 16h, passerelle - niveau 2



Trolls de jeux

Trolls de jeux est une association ludique antiboise qui, depuis 18 ans, joue et fait jouer ! Ses membres vous feront voyager dans des univers fantastiques avec du jeu de rôle, des escarmouches avec figurines et des jeux de plateau

De 10h à 18h, hall d'accueil - niveau 0



Arts du combat médiéval

Par l'association Aux Lys d'Or et d'Azur

Contextualisation d'un duel judiciaire à l'épée longue incluant la présentation de différentes techniques martiales historiquement sourcées. Démonstration et initiation du maniement d'armes de combat médiéval et présentation de leurs spécificités : épée/écu, dague, hache de pas, fléau, marteau de guerre...

De 10h à 18h initiation - niveau 1

À 11h30 et 15h duel judiciaire, hall d'exposition - niveau 0

À 17h15 démonstration - niveau 1



Compagnie des trolls

Créée en 2008, la Compagnie des trolls est conduite par une communauté de figurinistes et de maquettistes de la région antiboise. Ses membres animent plusieurs ateliers : démonstration de peinture et sculpture de figurines, initiation à la peinture de figurines. La Compagnie expose aussi ses créations.

De 10h à 18h, hall d'exposition - niveau 0



Maquillage féérique avec La Compagnie des Rêves !

Maquillage scintillant, couleurs éclatantes et univers enchanteurs... Sur ce stand, chaque enfant devient un personnage de conte de fées, un super-héros ou une créature magique ! Un instant hors du temps pour les petits rêveurs. Laissez la magie opérer et embarquez dans un voyage merveilleux où l'imagination est reine !

De 10h à 18h, hall d'exposition - niveau 0



Atelier d'alchimie

Avec Izia Petillon, professeur de chimie.

Plongez dans l'univers mystérieux de l'alchimie lors de cet atelier unique en son genre. Dans une atmosphère envoûtante, mêlant fumées colorées et réactions chimiques surprenantes, découvrez les secrets des potions magiques. Laissez-vous guider par les mystères anciens et révélez votre propre pouvoir d'initiation. Osez-vous percer les arcanes de l'alchimie et manipuler les éléments pour créer l'invisible ? Une expérience magique vous attend.

De 10h à 12h et de 14h à 16h, patio de l'espace Jeunesse - niveau 2



ANIMATIONS PAR LES BIBLIOTHÉCAIRES

Participation dans la limite des places disponibles



Quiz fantastique

Venez tester vos connaissances autour de l'univers fantasy, des musiques aux films en passant par les séries ou les livres. Blind test, questions en rafale... serez-vous à la hauteur ? Attention les sorts et incantations sont interdits durant le jeu !

De 14h à 15h - niveau 1

Tout public - 20 personnes maximum



Carte magique

Réalisez une carte magique et sa lampe torche à la façon des livres « Mes premières découvertes » sur le thème de la fantasy.

De 10h15 à 11h et de 14h à 14h45, salle d'activité Jeunesse - niveau 2

De 5 à 7 ans



Fab lab ensorcelé

Un fab manager reconverti en sorcier vous fera essayer des baguettes réalisées en impression 3D à assembler avec des effets magiques.

De 10h à 12h et de 16h à 18h, Fab Lab - niveau 0

Tout public



Grimoire & son marque-page

Créez votre propre grimoire en utilisant la technique simple de la reliure et un marque-page avec la technique de l'aquarelle : pochoir et dessin !

De 11h30 à 12h30 et de 15h à 16h15, salle d'activité Jeunesse - niveau 2

De 8 à 15 ans



Carte à secouer

Réalisez une carte à secouer sur le thème de la fantasy avec vos personnages favoris. Saupoudrez le tout de paillettes et repartez avec votre jolie création !

De 10h15 à 11h15, salle d'activité Jeunesse - niveau 2

À partir de 3 ans

Fresque du dragon

Rejoignez-nous pour créer une œuvre unique : un dragon légendaire décoré avec des feuilles de la nature.

De 11h30 à 12h30 et de 16h30 à 17h30, salle d'activité Jeunesse - niveau 2

À partir de 8 ans



Herbier magique

Inventez des plantes enchantées et composez votre propre herbier magique.

De 14h à 16h, salle d'activité Jeunesse niveau 2

À partir de 8 ans



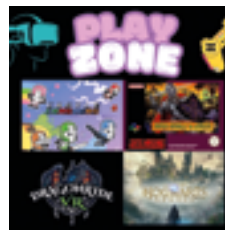
Initiation au jeu de rôle

Plongez dans un univers fantasy, incarnez un personnage et partez à la découverte du jeu de rôle sur table avec cette initiation !

De 16h à 18h, salle Heure du conte

niveau 2

De 8 à 12 ans



Jeux vidéo

Découvrez une sélection de jeux autour de l'univers fantasy : volez à dos de dragon grâce à la réalité virtuelle, combattez entre preux chevaliers, prenez-vous pour un sorcier ou encore essayez-vous au rétrogaming. À vos manettes !

De 10h à 18h, espace Musiques - niveau 1

Tout public



Jeu immersif « La coupe des sorciers »

Participez à la compétition annuelle de la plus célèbre école des sorciers où les quatre maisons s'affrontent pour gagner la coupe des sorciers avec des épreuves magiques !

De 14h30 à 15h30, salle Heure du conte - niveau 2

Pour les enfants de 8 à 12 ans

Runes magiques

Création d'un porte clé unique où chacun pourra voir son nom écrit en langue elfique.

De 14h à 16h, Fab Lab - niveau 0

Tout public



Médiathèque itinérante

Notre médiathèque mobile s'installe pour quelques heures à la médiathèque Albert Camus d'Antibes. Au programme : ateliers créatifs et numériques, jeux vidéo et jeux de société.

De 10h à 18h, parvis extérieur

CONFÉRENCE & SPECTACLES



Conférence

« Le combat en armure »

Par Astier, le chevalier troubadour.

Mêlant la pratique de l'escrime historique, l'étude de traités de combats anciens et la recherche historique et archéologique, Astier propose une conférence sur le combat en armure aux 14^e et 15^e siècles. Loin des clichés du cinéma, des jeux vidéo et de la pop-culture, on assiste à l'habillage de l'armure complète ainsi que

les techniques de combat à l'épée propres aux rixes en armures. Le tout commenté, expliqué et agrémenté de quelques touches d'humour.

10h30, auditorium
niveau 0

Tout public



Spectacle « Du Mont Bégo au Monte-Cintu »

Histoires diaboliques et féériques de Corse et du Haut-pays niçois

Par Daniel Alexandre Cabrol, conteur magicien et tourneur d'orgues et Sophie Allain, musicienne et conteuse.

De chaque côté de la Méditerranée, deux montagnes majestueuses abritent des légendes merveilleuses, effrayantes ou cocasses. Vous découvrirez que la mer qui les sépare n'est pas un obstacle aux histoires qui voyagent d'une rive à l'autre. Les musiques traditionnelles jouées en direct à la mandoline ou au violon vous transporteront dans ces hautes vallées nimbées de mystères.

13h30, auditorium - niveau 0

Tout public



Spectacle « Le secret de l'alchimiste »

Mise en scène : Astier Holmes

Avec : Astier Holmes, Lowe Ctopus

An 1403. Le chevalier Astier et Sœur Élodie sont mandatés par l'évêque pour enquêter sur un mystérieux alchimiste qui a disparu, abandonnant son laboratoire. Il y a laissé un étrange coffret qui semble receler bien des mystères. Ce ne seront pas les comédiens, mais bien VOUS qui serez amenés à résoudre les énigmes, décoder les messages et révéler, à la sueur de vos méninges, le secret de l'alchimiste.

17h, auditorium - niveau 0

À partir de 3 ans

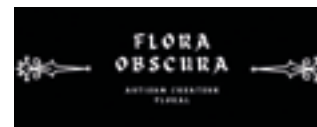
MARCHÉ MÉDIÉVAL FANTASTIQUE

librairie
DERNIER
REMPART

Librairie Dernier Rempart

Retrouvez les libraires passionnés de la librairie antiboise Dernier Rempart sur leur stand : BD, comics, mangas et jeux de société 100% fantasy !

De 10h à 18h, hall d'accueil - niveau 0



Flora Obscura

Marie Caille est fleuriste depuis 10 ans. Avec Flora Obscura elle vous emmène dans son univers de cabinet de curiosités inspiré d'univers fantastiques et de la nature !

De 10h à 18h, espace Presse - niveau 0

Atelier
Amæ

Atelier Amæ

Entrez dans un univers où la céramique, la créativité et la spiritualité s'unissent pour donner vie à des œuvres uniques. Entièrement faites à la main, celles-ci s'inscrivent à la rencontre des cycles naturels et de la magie du quotidien.

De 10h à 18h, espace Presse - niveau 0



Les Délires du Gnapou

Découvrez des créations au crochet pleines d'originalité, des peluches entièrement faites à la main avec amour. Des dragons à toutes sortes de curiosités, le Gnapou invente ses propres monstres. Bienvenue dans ses délires !

De 10h à 18h, espace Presse - niveau 0

FireFlyFlo

Des figurines à adopter, des portes de fées, des miroirs, badges, fioles magiques, pendules divinatoires... Flora Doin fabrique de petits objets, sortes de totems à emporter partout avec soi, à coller dans les recoins du monde ou à offrir à ceux qui les émerveillent.

De 10h à 18h, espace Presse - niveau 0



LES
RACINES
TARÉES

Jeu de poésie ludique

Les Racines Tarées vous présentent leur jeu de poésie ludique « Poète-Pouet », aux rimes et contraintes imposées, toutes plus farfelues les unes que les autres. Venez jouer avec eux ! Des ateliers sont animés sur leur stand tout au long de la journée et vous pourrez également vous procurer le jeu sur place.

De 10h à 18h, hall d'accueil - niveau 0

CONCERT DE CLÔTURE



Brass'n Nice

Brass'n Nice est une jeune formation maralpine unique sur la Côte d'Azur. De la rencontre de six musiciens de talent, ayant eu des formations musicales classique ou jazz, est né un ensemble de cuivres doté d'une palette musicale riche et subtile, capable d'interpréter des transcriptions des plus belles pièces classiques ou de briller sur des thèmes des 20^e et 21^e siècles.

Du Seigneur des Anneaux à Game of Thrones en passant par Harry Potter et bien d'autres références, Brass'n Nice livre un concert de musique de films, séries et dessins animés placé sous le signe de la fantasy.

Avec Rémy Labarthe et Jean-Pierre Gonzalves à la trompette, Charles Reydellet au cor, Raphaël Patrix au trombone, Medhi Viorello au tuba et Christophe Perez aux percussions.

À 18h30, hall d'exposition - niveau 0

CONTACTS & PLAN D'ACCÈS

www.ma-mediathèque.net
info@mediathèque-casa.fr

Médiathèque Albert Camus

19 bis boulevard Chancel
06600 Antibes
04 92 19 75 80

 [mediatheque.casa](https://www.facebook.com/mediatheque.casa)

 [@medcasa](https://twitter.com/medcasa)

 [mediatheques_CASA](https://www.instagram.com/mediatheques_CASA)

