



FICHE 6



AC1
14 km

AC2
13 km

AC3
8 km

AC2 Entre Thaurion et Gartempe

Départ de Châtenet.

Descendre vers le moulin par une petite rue et après le pont sur la Leyrenne tourner à gauche et de suite à droite pour remonter sur la route. Suivre à droite puis à gauche sur la D42 pour traverser chez Bardon et tourner à gauche au Chezeau.

Au Cros, deux possibilités : A droite : rejoindre Montmory par la piste. Dans le village tourner à droite pour prendre une piste à gauche. A l'embranchement suivant prendre à droite puis à gauche les trois prochains.

Après un petit bois, à droite pour aller à la route et rejoindre les Mazeires vers la gauche. Au village pendre la D61 direction Montaigt (à droite) pendant 2 km. La route tourne à gauche, une autre vient de droite, prendre la piste de droite après l'embranchement.

Monter au sommet pour les points de vue et redescendre à Busserolles par la petite route à gauche. Dans le village, à gauche puis à la sortie encore à gauche. A 350 m tourner à droite pour rejoindre le circuit AC1 et le suivre vers la gauche pour arriver à Châtenet.

Le village de Chézeau

Des blocs de granit et les maisons posées dessus, le ruisseau alimentant le moulin, vous avez ici un village creusois typique.

Au Châtenet

Croix médiévale sculptée au 12^e siècle.

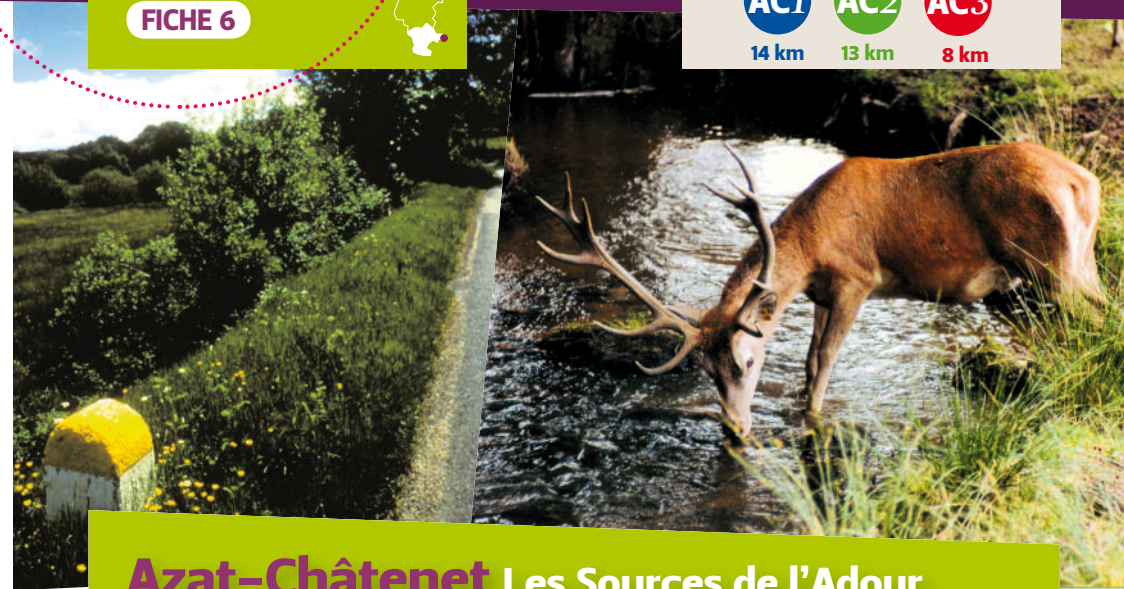
Dolmens détruits entre le grand étang et le village du Monteil, appelés le four des Fades et Pierre des 3 tables. Le four des Fades est qualifié de « remarquable » par P. Valladeau dans son « nouveau dictionnaire historique et géographique de la Creuse » en 1892.

- Panorama ou point de vue
- 1 Église ou chapelle
- 2 Parc ou forêt
- 3 Village intéressant
- 4 Fontaine ou lavoir
- 5 Tumulus ou mégalithe
- 6 Moulin
- 7 Oeuvres des rocailleurs
- 8 Zone rocheuse
- 9 Croix médiévale
- 10 Parc à cerfs

Couleur du balisage : JAUNE

N°	Départ	Km	Durée	Difficulté	Dénivelé+	% Bitume	Patrimoine naturel	Patrimoine bâti
AC1	Azat-Châtenet	14	4h30	▲▲▲	74 m	28 %	●●●	◆◆◆
AC2	Châtenet	13	4h15	▲▲▲	65 m	50 %	●●●	◆◆◆
AC3	Azat-Châtenet	8	2h45	▲▲▲	72 m	45 %	●●●	◆◆◆

Informations :
Office de Tourisme du Pays des Eaux Vives
2 rue du Marché - 23210 BÉNÉVENT L'ABBAYE
Tél. : 05 55 62 68 35 - E-mail : ot.eaux.vives@wanadoo.fr



Azat-Châtenet Les Sources de l'Adour

AC1 Les trois rivières

Départ du parking du monument aux morts (centre du village). Partir vers la droite (dos au monument) pour tourner à gauche dans une rue qui sort du village. Après 600m un vieux chemin quitte la piste par la gauche pour retrouver une autre piste à 400m, la prendre vers la gauche pour tourner sur la route à droite à Traslafont. Monter par la D42 pour suivre la route de la Garnèche à 500m à gauche. 200 m plus loin descendre à Châtenet par la piste à gauche.

Dans le village, tourner à gauche pour monter par une piste à droite après la dernière maison. A gauche puis à droite pour redescendre plein nord (Vous avez quitté la Leyrenne pour le bassin de la Gartempe). Dans la descente, à gauche pour couper une petite route et plus loin prendre sur la gauche. Arrivés à une grande piste agricole toute droite, tourner à gauche puis la première à droite pour rejoindre la D61 à suivre sur la gauche jusqu'au peu du cou. (Vous êtes maintenant aux sources de l'Ardour).

Suivre à gauche la D22 direction Augères sur 650 m (attention circulation rapide) pour

prendre un chemin à droite qui descend à la Pouyade. Dans le village tourner à gauche vers les quatre routes pour traverser la D22 et prendre le chemin en face (sur la droite). Après 1 km, devant l'étang, suivre le chemin de droite et plus loin tourner à gauche pour aller traverser Flutaret. Monter par une piste agricole pour redescendre à Azat par une petite route.

AC3 Autour de la Mossue

Départ commun avec AC1. Du parking du monument aux morts partir vers la droite pour tourner à gauche dans une rue sortant du village. Après Traslafont suivre la D42 sur 1 km pour prendre un chemin à droite dans une grande courbe à gauche après le ball-trap.

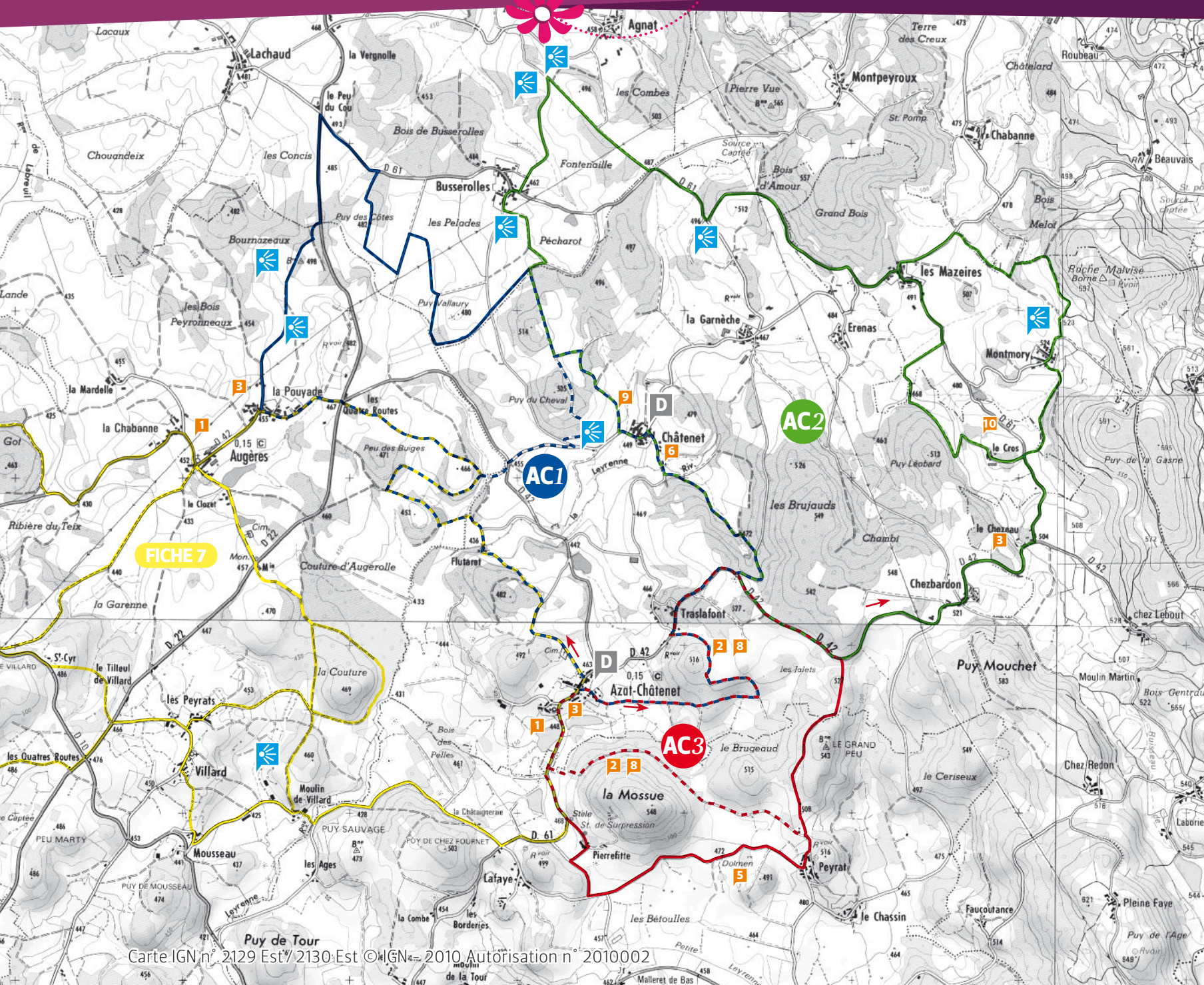
Suivre ce chemin sans bifurquer jusqu'à Peyrat. Dans le bas du village prendre la route vers la droite pour passer devant le dolmen (en lisière d'un petit bois sur la gauche). Après 1,5 km tourner 2 fois à droite sur la route menant à Pierrefitte et prendre à gauche dans le village pour rentrer à Azat par la D61.



AC1 14 km
AC2 13 km
AC3 8 km

CARTE 6

- B1** N° de Circuit
- D** Départ
- i** Point Information
- H** Lieu remarquable
- V** Vue remarquable
- R** Restaurant/Bar
- C** Camping
- H** Hôtel
- B** Location Vélo
- T** Piste Trial
- CC** Accueil Camping-car
- L** Lavage vélo
- G** Garage
- Sens du circuit
- - -** Liaison non balisée
- Autre circuit



Echelle 1 : 30000 (3,3 cm = 1 km)
 0 300 m 600 m 900 m 1200 m
 Carte IGN série bleue 2129 Est / 2130 Est